

# Esercizi su

---

Stringhe

Struct

Matrici

## Consigli per prova pratica

- Tracce extra
  - Sul sito del corso

# Domanda 1

---

- Quanti caratteri ha le seguente stringa?

```
char stringa[] = {'C', 'i', 'a', 'o',  
'\0', 'm', 'o', 'n', 'd', 'o'} ;
```

- *10*
- *5*
- *4*

# Domanda 1

---

- Quanti caratteri ha le seguente stringa?

```
char stringa[] = {'C', 'i', 'a', 'o',  
'\0', 'm', 'o', 'n', 'd', 'o'} ;
```

- 10
- 5
- 4

# Domanda 2

---

- Una funzione può modificare un *array* passato come argomento?

- Sì, a meno che sia stato aggiunto il qualificatore **const**

- *stringhe/conta\_occorr1.cc*

# Gioco per casa

---

- *[stringhe/verbosity.cc](http://stringhe/verbosity.cc)*

- *www.cppreference.com*
  - L'implementazione delle stringhe che ci interessa è quella denominata
    - Null-terminated byte string
  - Troverete spesso la notazione *\*<nome\_parametro\_formale>* nell'intestazione delle funzioni
  - Per quanto ci riguarda è equivalente a *<nome\_parametro\_formale> []*
    - Ossia al tipo array
  - Vedremo maggiori dettagli fra qualche lezione

# Esercizi sulle stringhe

---

- *stringhe/conta\_occorr2.cc*
- *stringhe/copia\_stringhe.cc*

- *rsa/traccia\_rsa\_array\_stringhe.txt*
- In quanto ad *rsa\_messaggio.cc*
  - E' corretto lavorare su un array di caratteri?
  - Da cosa deve essere seguito l'ultimo carattere del messaggio?

# Prove scritte

---

- Con le vostre attuali conoscenze potete svolgere le seguenti prove scritte, a meno delle domande riportate a fianco
  - 17 Dicembre 2008, tranne 3, 5, 6, 10 e 11
  - 14 Gennaio 2009, tranne 4, e 5
  - 10 Febbraio 2009, tranne 1, 3, 6, 9

# Prove di programmazione

---

- Prova facile:
  - Autovalutazione, 20 Novembre 2007
- Trovate tale prova nel materiale didattico (pagina web) dell'edizione 2007/08 del corso

# Esercizi sulle *struct*

---

- Esercizio iniziale
  - *struttura.cc*
- Esercizio su array di **struct**
  - *classifica/traccia\_classifica\_solo\_elenco.txt*
  - *classifica/traccia\_classifica.txt*

# Prove di programmazione

---

- Prova più o meno dello stesso livello di difficoltà di quella che sarà data all'esame:
  - 27 Febbraio 08
- Trovate tale prova nel materiale didattico (pagina web) dell'edizione 2007/08 del corso

# Altre domande prove scritte

---

- Con le vostre attuali conoscenze potete ora svolgere ulteriori domande, riportate di sotto, delle prove scritte precedentemente suggerite
  - 17 Dicembre 2008, anche 10
  - 14 Gennaio 2009, anche 5
  - 10 Febbraio 2009, anche 6

# Prove scritte

---

- Potete poi svolgere le seguenti prove scritte, a meno delle domande riportate a fianco
  - 30 Giugno 2009, tranne 3, 7
    - Nella domanda 11, ove si dice “ritorna una nuova stringa”, intendete che tale nuova stringa venga scritta in un parametro di uscita
    - Non è questa l'accezione più appropriata, la modifichiamo solo per riuscire a fare questo esercizio prima di aver visto la memoria dinamica
  - 22 Settembre 2009, tranne 11

# Prova di programmazione

---

- *prova\_programmazione/  
contenitore.cc*
  - Tempo 30min (dopo aver  
svolto  
*contenitore\_senza\_struct.cc*)

# Prove di programmazione

---

- 23 Settembre 2009
- 12 Giugno 2008
- 3 Luglio 2008

# Consigli 1/2

---

- Se la struttura dati non vi è chiara
- (Ri)Leggere la traccia almeno fino al punto della stampa
- Ciò che va implementato, “si vede” solo nella stampa
  - Quindi basta una struttura dati che permetta di implementare la stampa

# Consigli 2/2

---

- Se una volta arrivati alla stampa si hanno ancora le idee confuse sulla traccia
  - Leggere tutti i punti, anche se non si sa se li si implementerà tutta
  - Gli altri punti potrebbero contenere dettagli che permettono di chiarire i dubbi
    - I soli primi punti potrebbero dare l'idea di un problema parziale rispetto a quello descritto nell'intera traccia
      - Questo potrebbe confondere.

# Durante la prova pratica ...

---

- Come fare arrabbiare il docente durante la prova pratica
  - Non essere in grado di copiare, spostare o rinominare file, o di usare il terminale, sui PC in laboratorio
  - Non saper compilare un programma da terminale

# Correzione prova pratica ...

---

- Come fare deprimere il docente durante la correzione della prova pratica
  - Davanti ad un errore, rispondere “ah, non lo sapevo”
- Come fare **arrabbiare molto** il docente
  - Davanti ad un errore, rispondere “secondo me è giusto/meglio così”
    - Risposta accettata se si è in grado di evidenziare dov'è invece l'errore sulle slide sull'argomento
    - Altrimenti si rischia un abbassamento del voto

# Esercizi sulle matrici

---

- *riempi\_stampam\_matrice.cc*
- *calcola\_somma\_righe.cc*
- *disegno.cc*
  - Se necessari, suggerimenti nella prossima slide

# Suggerimento

---

- Forse si potrebbe memorizzare il disegno in una matrice di caratteri e ristamparla ogni volta che bisogna aggiornare l'area di disegno ...

# Tra i compiti per casa

---

- *traccia\_lista\_esami.txt*
- *sol\_lista\_esami\_ordinata.cc*
  - Importante: esempio di ordinamento per costruzione
  - Inserimento/estrazione nel/dal mezzo
  - Conviene di più l'ordinamento per costruzione o il (ri)ordinamento su richiesta?

# Prove di programmazione

---

- 30 Gennaio 2008
- 1 Luglio 2009

# Evolution ...

---