

# Esercitazione 2

Quicksort

# Caratteristiche

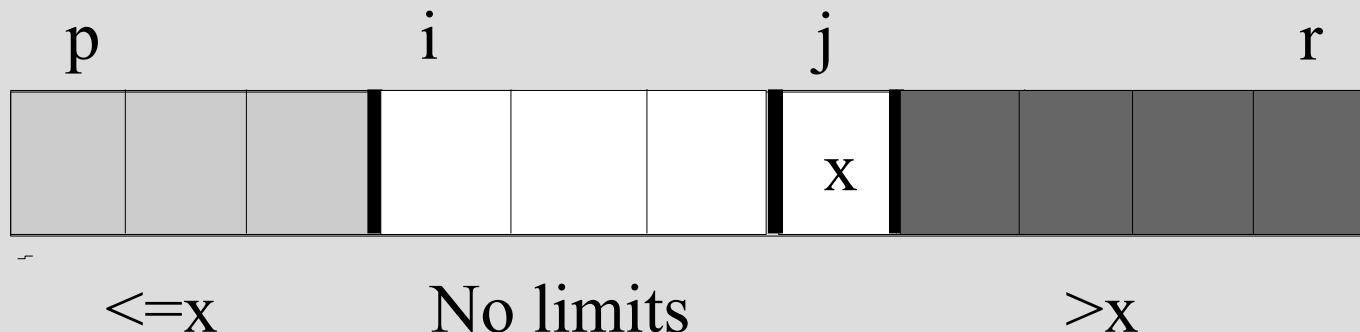
- Algoritmo di ordinamento ***mediamente molto efficiente***
- Vantaggio: ***ordinamento sul posto***
- Basato sul paradigma ***divide et impera*** (come merge sort)
- Elemento chiave: ***partizionamento***

# Divide et impera

- **Divide**: (*procedura Partition*) partiziona l'array  $A[p\dots r]$  in due sotto-array  $A[p\dots q-1]$  e  $A[q+1\dots r]$  (eventualmente vuoti) tali che:
  - 1) Ogni elemento di  $A[p\dots q-1]$  sia  $\leq A[q]$
  - 2) Ogni elemento di  $A[q+1\dots r]$  sia  $\geq A[q]$
  - Il calcolo dell'indice  $q$  (**elemento pivot**) fa parte della procedura *Partition* stessa
- **Impera**: ordina i sotto-array chiamando ricorsivamente quicksort
- **Combina**: non occorre far nulla dato che i sotto-array sono ordinati sul posto

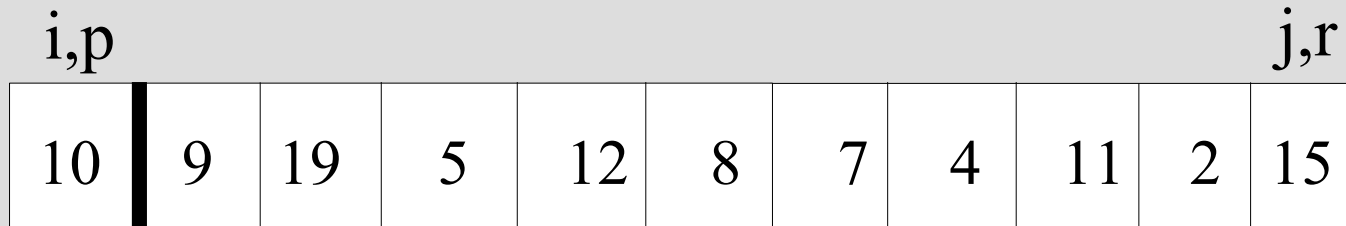
# Procedura Partition

- La procedura iterativa **Partition** riarrangia l'array di input sul posto
  - Scelta **elemento pivot** (es.  $x$ )
  - Durante la procedura, l'array viene diviso in **4 regioni** (eventualmente vuote)
  - All'inizio di ogni iterazione della procedura, **ogni regione soddisfa alcune proprietà**





# Funzionamento



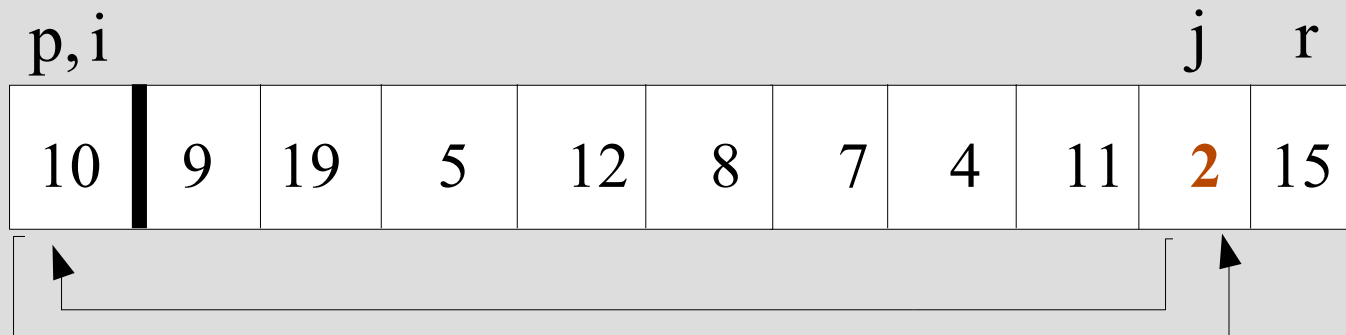
Pivot  $x=10$

←  
Scansione dell'array  
tramite decremento di  $j$

Proseguo nella scansione fino a quando  $A[j] \geq x$

Al primo elemento  $A[j] < x$ :

- 1) effettuo lo scambio col pivot
- 2) incremento  $i$



# Funzionamento

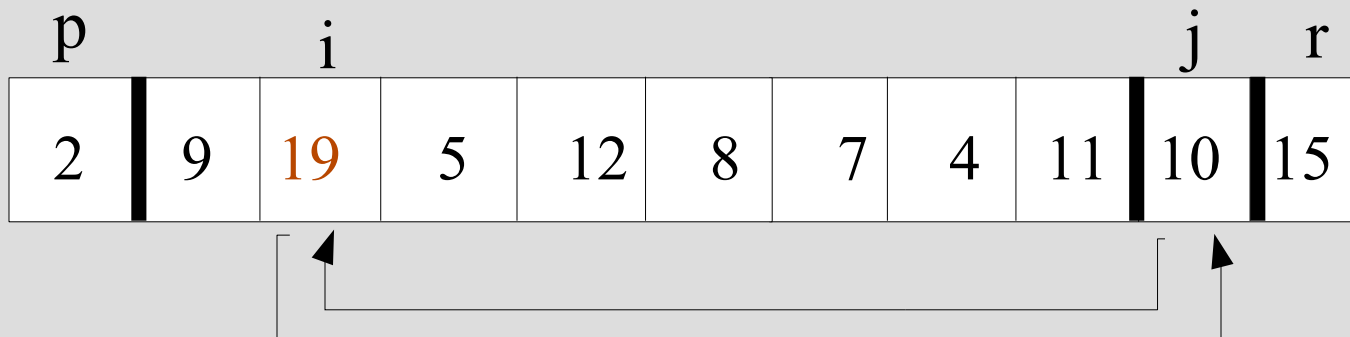


→  
Scansione dell'array  
tramite incremento di i

Proseguo nella scansione fino a quando  $A[i] \leq x$

Al primo elemento  $A[i] > x$ :

- 1) effettuo lo scambio col pivot
- 2) decremento j



# Funzionamento

$p$		$i$						$j$		$r$
2	9	10	5	12	8	7	4	11	19	15

←  
Scansione dell'array

...

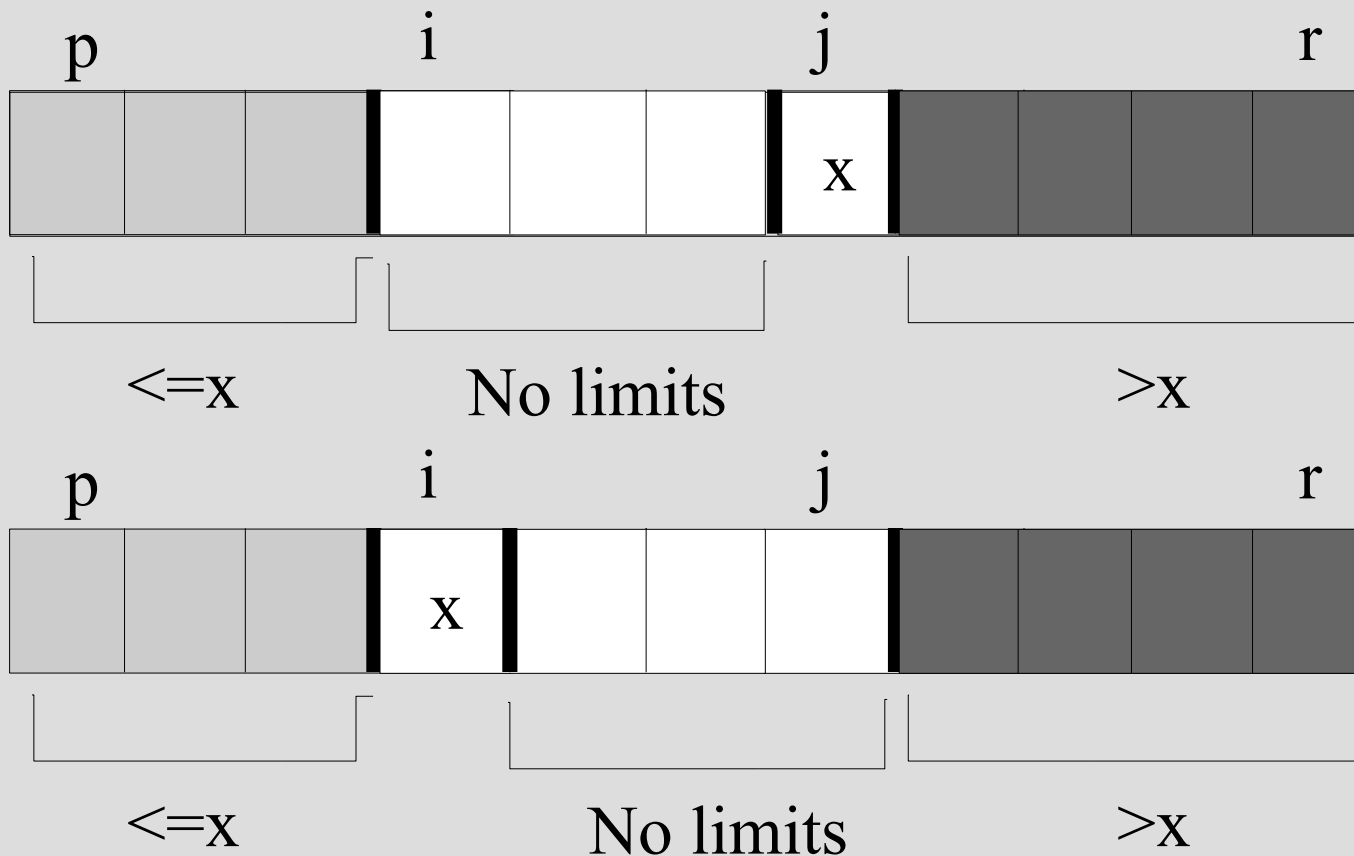
$p$						$i, j$				$r$
2	9	4	5	7	8	10	12	11	19	15

Situazione dell'array alla fine  
della procedura **Partition**



# Regioni e proprietà

2 casi possibili ad ogni iterazione



# Quicksort(A,p,r)

L'algoritmo quicksort *si richiama ricorsivamente* sulle due partizioni create dalla procedura **Partition** ai lati dell'elemento pivot

p						i, j				r
2	9	4	5	7	8	10	12	11	19	15

Quicksort(A, p, i-1)

Quicksort(A, i+1, r)

**Condizione di  
Terminazione di  
Quicksort(A, p, r)?**

**$p==r$**

# Programma

- *quick\_sort.cc*
- Programma che ordini un array di elementi in ordine non decrescente usando l'algoritmo quicksort
- Utile implementare una funzione *scambia*
- **Suggerimento per iniziare:** implementare la sola funzione **Partition** chiamata su un array di input riempito con numeri casuali e controllarne la funzionalità

# Procedura Partition

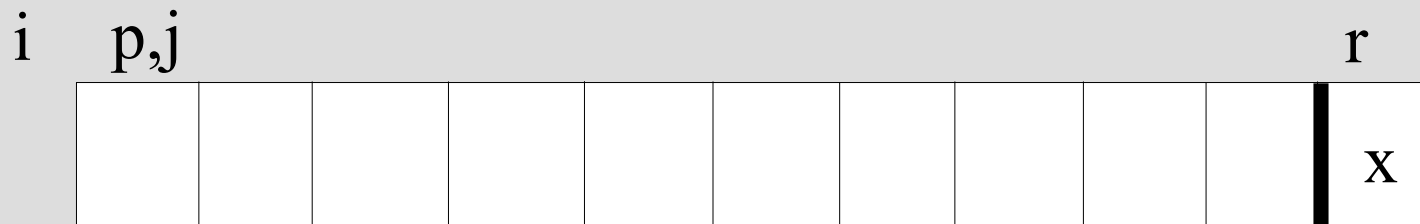
- **Prototipo**

```
int partition(int a[], int p, int r)
```

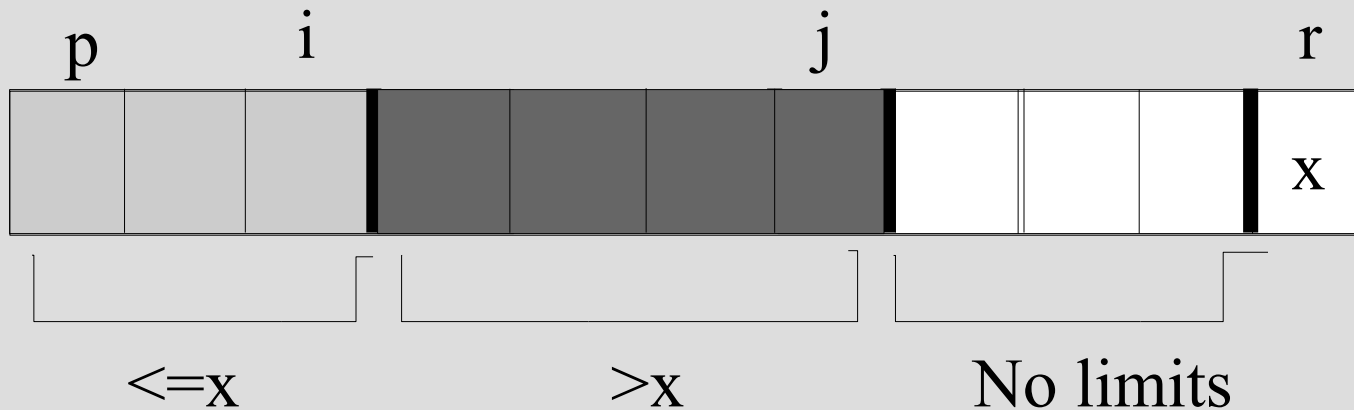
- p ed r indicano rispettivamente gli indici del primo e dell'ultimo elemento dell'array a[] da considerare
- il **valore di ritorno** della funzione indica la nuova posizione del pivot dopo la partizione degli elementi

# Procedura alternativa di Partition

- Situazione di partenza



- Ad ogni iterazione



# Procedura alternativa di Partition

- L'indice  $j$  scorre l'array in avanti
- Prosegue nella scansione fino a quando  $A[j] \geq x$
- Al primo elemento  $A[j] < x$ 
  - incremento  $i$
  - effettuo lo scambio tra  $A[i]$  e  $A[j]$
- Al termine della scansione effettuata attraverso  $j$  ( $j=r$ ), scambio  $A[i+1]$  col pivot
- $i$  indica la posizione sentinella, di margine tra le prime due aree del vettore

# Prestazioni di quicksort

- Le prestazioni dell'algoritmo dipendono dal fatto che il ***partizionamento*** dell'array sia ***bilanciato o sbilanciato***
- **Dipendenza delle prestazioni dalla scelta dell'elemento pivot**
- ***Caso peggiore***: ogni partizione produce un sottoproblema completamente sbilanciato ( $n-1$  e  $0$  elementi)

- **Caso di array inizialmente ordinato**

# Soluzione

- Versione **randomizzata** di quicksort
- Scelta random dell'elemento pivot all'interno dell'array

$i \leftarrow \text{random}(p, r)$

$A[p] \leftrightarrow A[i]$  // **Scambio dell'elemento!**

$\text{Partition}(A, p, r)$

- **Misurare le prestazioni** della versione randomizzata e di quella deterministica nel caso di **array iniziale ordinato**